

Michel & Robert Lyons™

TANGRAMINO™

Brain Builder Series™

İÇİNDEKİLER

•Aşağıdaki geometrik şekillerde 18 yapı bloğu:



•Kuralları içeren 1 kitapçık, 64 adet kurulacak 2-boyutlu model resmi ve her yapbozun çözümü.

OYUNUN AMACI

Her resim, oyuncuların kurması gereken 3 boyutlu bir yapı modelini temsil eder. Her bir modelin kurulumu için gereken blokların tip ve sayısı her sayfanın sonundaki bir pencerede gösterilmektedir.

Her bir model inşa edilirlen, gösterilen blokların hepsi kullanılmalıdır ve bloklar modelin kurulduğu yüzeye dokunmalıdır.

Sarıdan –kolaydan başlayarak kırmızıya- zora doğru ilerleyen altı zorluk düzeyi bulunmaktadır.

Sarı ve turuncu sayfalarda resmedilen modeller, kurulan yapıyla aynı boyuttur (oran 1:1); bu nedenle yapı resmin üzerine kurulabilir; böylece doğru inşa edildiğinde, kurulan model resmi tam olarak kaplayacaktır.

Yeşil sayfalarda yapı boyutu gerçek modelin % 90 küçültülmüştür. Mavi sayfalardan itibaren bu oran daha da küçültülür ve bir modelden diğerine değişiklik gösterir. Kurulu model ile resim arasındaki kesin oranların korunması gerektiğinin unutulmaması önemlidir.

TAVSİYELER

1. Her bloğun çeşitli pozisyonlardaki şeklini tanıyın: Yapı kurulurken, bloklar oyuncunun en uygun olduğuna kanaat getirdiği tarafa yerleştirilebilir. Bu nedenle, oyuncuların her bloğun yerleştirildiği pozisyona bağlı olarak hangi şekli alacağını anlaması önemlidir. Örneğin, silindirik yüzeye dikey olarak yerleştirildiğinde daire olarak görünür; fakat yatay olarak yerleştirildiğinde üçgen olarak görünür. Aşağıda her bloğun yerleştirildiği pozisyona bağlı olarak alacağı çeşitli şekiller yer almaktadır:

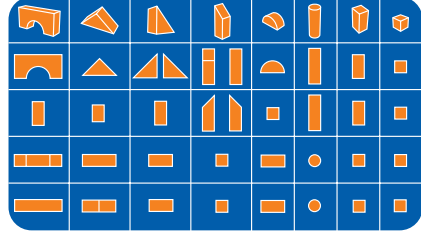
Perspektif Görünüm

Önden Görünüm

Arkadan Görünüm

TÜRKÇE - KURALLAR

Sağdan Görünüm
Soldan Görünüm
Aşağıdan görünüm
Yukarıdan Görünüm



2. Modeli farklı bir açıdan inceleyin. Resmi döndürerek farklı bir açıdan incelemek bir problemin çözümüne ilişkin yeni fikirler edinilmesine yardımcı olur.

3. Azim. Tangramino, oyuncular ilerleme kaydettikçe, oldukça çok yönlü mantıksal analiz ve mekânsal algı gerektiren ve oyuncuların bu tür becerilerini geliştiren oyundur. Bu yüzden, bu oyun dolambaçsız basit bir zihin egzersizi olmaktan öte azim gerektiren bir oyundur.

4. Yaratıcı olun. Oyuncuları kendi orijinal modellerini tasarlamaya teşvik ediyoruz. Hayal gücünüzü kullanın. Belki de bu, oyunun en tatmin edici ve oyuncuya en çok şey kazandıracak kısmı olabilir.

ÇÖZÜMLER

Önerilen çözümler kitabın sonunda ...simgesiyle belirtilen bir bölümde sunulmaktadır. Kimi zaman bir yapının birden fazla çözümü olabilir. Gerekli görülenden fazla veya eksik parça kullanılmaksızın modelle tıpatıp aynı olacak şekilde kurulan bir yapının doğru bir çözüm olduğu düşünülmektedir.

Çözümlerin anlaşılmasını kolaylaştırmak için, her bir yapı tipine aşağıda gösterildiği gibi bir renk kodu verilmiştir.

NOT

Kitapçıklarda yer alan resimler, her modelin gerçekten verilen parçalarla çözümlenebileceğinden emin olmak amacıyla doğrulanmış ve geniş çaplı test edilmiştir. Buna karşın, kitapçık basıldıktan sonra oyunda herhangi bir hata veya eksiklik saptamamız halinde, söz konusu hata/eksiklik www.FoxMind.com sitemizde doğrulanarak düzeltilecektir. Bu yüzden, herhangi bir tereddütte düştüğünüzde ilk önce siteye bakın.

