

REVERSI



OYUNCU SAYISI: Reversi, iki oyuncu arasında oynanan bir strateji oyunudur.

Oyun İin Gerekli Malzeme: 8x8 lik kare tahta ve 64 tane ift renkli oyun taşı.

Oyun ile İlgili Şartlar:

- Okullar, oyuna her sınıf grubundan 1 oyuncu ile katılabilirler.
- Reversi oyununa katılan oyuncu diğerk oyunlarda oynayamaz. (Her oyuncu yalnız bir oyuna katılabilir.)
- Oyun tek karşılaşma üzerinden eleme usulüne göre oynanır. Oyunu kazanan oyuncu bir üst tura çıkar.
- Beraberlik (taşların eşit olması) durumunda oyun ikinci kez oynanır. Oyun sonunda taş sayısı fazla olan oyuncu bir üst tura çıkar.
- Oyunda süre sınırlaması mevcuttur. 1. Tur maçları 15 dakika diğerk turlar 10 ar dakika üzerinden oynanır. Bireysel düşünme süresi en fazla 2 dakikadır. Süre bitiminde taşlar sayılarak o turun galibi belirlenir.

Oyunun Oynama Şekli ve Kuralları:

- Reversi özel taşlarla oynanır, bu taşların bir taraf siyah, diğerk taraf beyazdır. Başlangıta oyun tahtasının ortasındaki dört kareye sırasıyla beyaz ve siyah dört taş koyulur. Oyuncu eğer hamle yapacaksa, kendi taş rengiyle yüz yüze gelecek şekilde bir taş yerleştirmelidir. Oyuncu her yere taşını koyamaz - Her hamlede rakibin bir veya daha fazla taşını ele geçirmelidir. Bunu yaparken, apraz, dikey ya da yatay biçimde kendi rengine ait taşların aynı sırada olması gerekiyor. Eğer taraflardan birinin taş koyduğu bölümlerle, yine kendisine ait başka taş arasında rakibe ait taşlar varsa, onlar da renk değıştirerek oyuncunun taşının rengini alır. Ele geçirilen taşlar ters döner (renkleri değışir) ve

oyuncunun kendi taşı olur. Eğer oyuncu mevcut durumda rakibin hiç bir taşını ele geçiremiyorsa, hamle sırası rakibe geçer.

- Oyunda kazanmak için yapılması gereken en önemli hamle köşelere taşlarınızı yerleştirmektir. Ne kadar çok köşeniz varsa kazanma şansınız o kadar yükselir. Ancak bu dört köşeyi alan oyunu mutlaka kazanır anlamına gelmez. Köşeye taş yerleştirmek için ilk hamleden itibaren hazırlık hamlelerini dikkatli bir şekilde yapmak gerekir. Hazırlık hamleleri her oyuncu için farklı tekniklerle yapılsa da genel olarak ortadaki 16 kareyi taşırmadan taş yerleştirmeye başlanır. Bu karelere taş yerleştirdikten sonra köşeleri rakibe vermemek için yapılması gereken en önemli şey köşe karelerin komşu karelerine mümkün olduğu kadar taş koymamaktır. Köşe karelerin komşu karelerinin dışındaki karelere taş koyarak oyun devam ettirilir.
- Oyuncu geçerli bir hamle yapamıyorsa, bu durum hakkında "Hamle yapamazsınız" mesajıyla bilgilendirilir ve hamle sırasını "boş" bir hamle yaparak rakibine geçer. Bu tarz hamleler oyun notunda "pas" olarak geçer. Üstteki kural, rakip için de geçerlidir. Her iki oyuncunun da pas dediği durumda oyun otomatik olarak biter. Tüm kareler dolduğunda veya geçerli bir hamle yapılamaz hale geldiğinde oyun biter.