

APARTMANLAR



**Apartmanlar, mantığınızı
kullanacağınız zevkli bir
akıl oyunudur.
Skyscrapers olarak da bilinir.**

3×3, 4×4, 5×5, 6×6

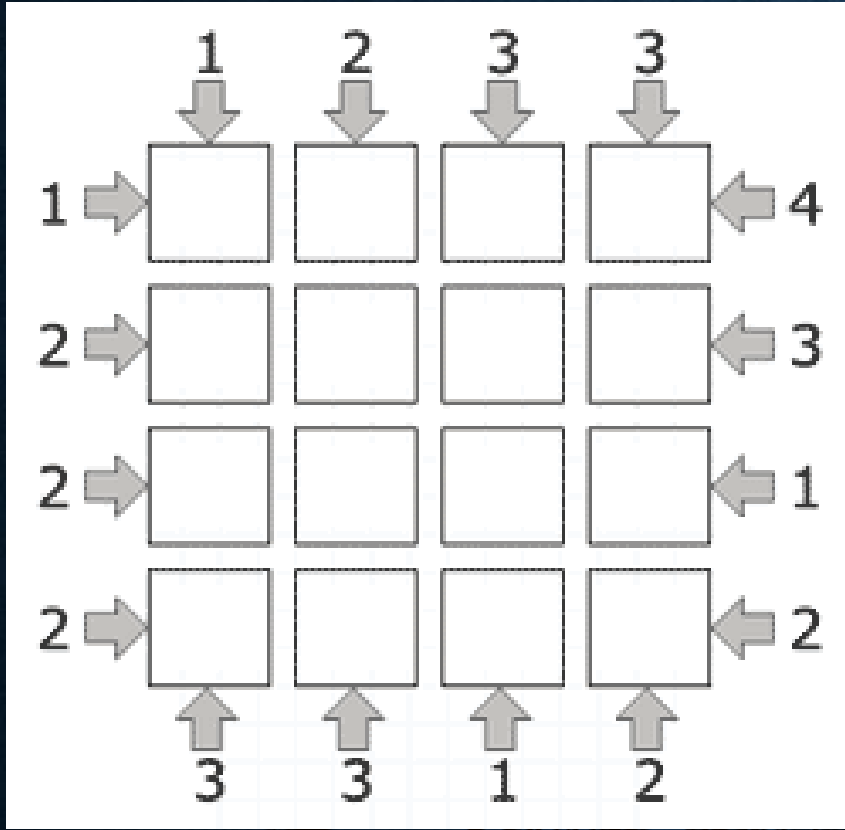
vs. versiyonları mevcuttur.

APARTMANLAR

Apartmanlar oyunu akıl yürütme üzerine kurulmuştur.

Bu nedenle de «Akıl yürütme ve işlem oyunları» içerisinde yer almaktadır.

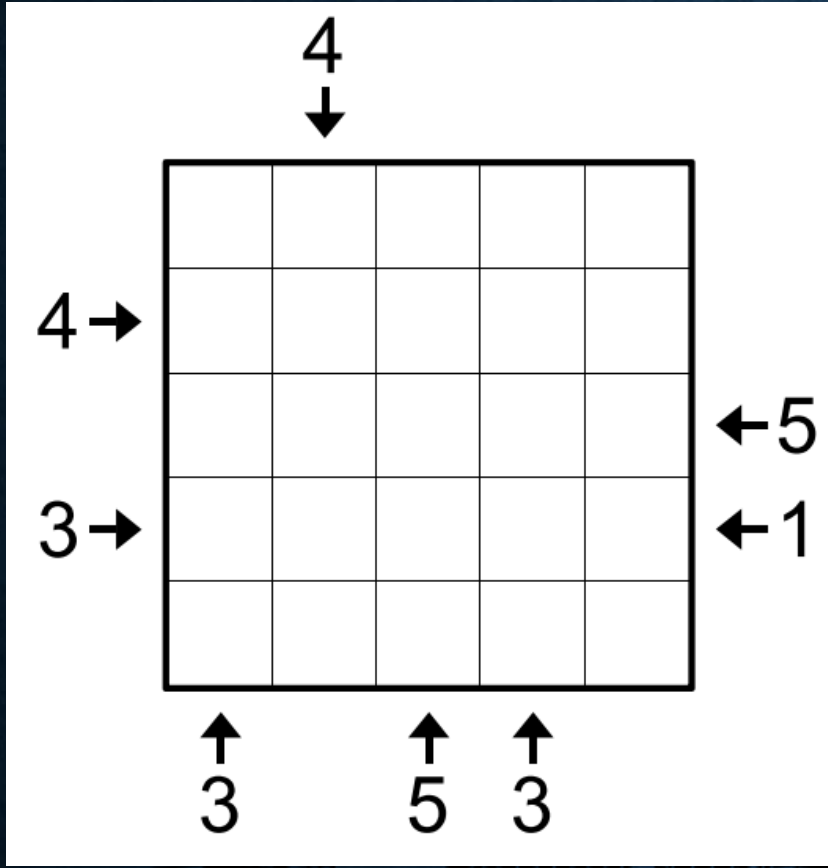
Oyun oynanırken dikkat edilmesi gereken birkaç önemli nokta bulunmaktadır.



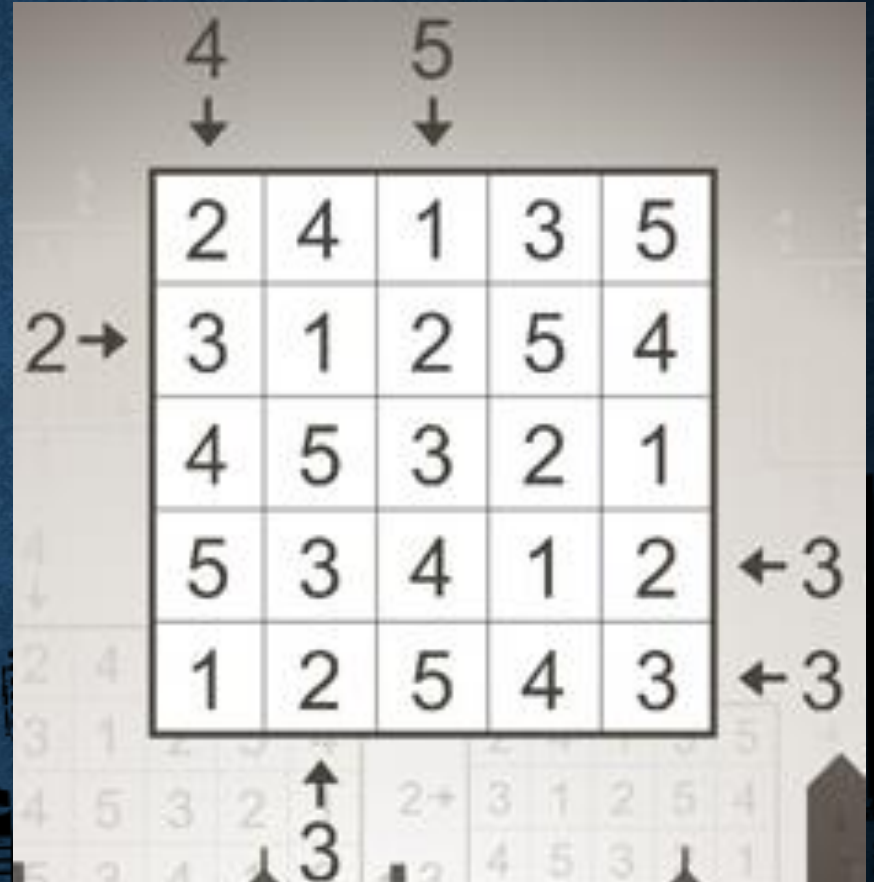
**Çözülmemiş bir
apartman örneği**

	4	2	1	2	3	
3	2	3	5	4	1	3
2	1	5	4	3	2	4
3	3	4	2	1	5	1
2	4	2	1	5	3	2
1	5	1	3	2	4	2
	1	4	3	2	2	

**Çözülmüş bir
apartman örneği**



**Çözülmemiş bir
apartman örneği**



**Çözülmüş bir
apartman örneği**

APARTMANLAR OYUNU NASIL OYNANIR?



Oyunun Temel Prensipleri:

Gerçek hayatta olduđu gibi oyunda da yüksek katlı bir apartmanın arkasındaki düşük katlı bir apartmanı göremeyiz veya tam tersi olarak yüksek katlı bir apartmanın önünde daha kısa bir apartman varsa bu iki apartman da görülebilir

Örneklerle açıklayalım....

Resimde bir kişinin sađ tarafta olduđunu bir bařka kiřinin de sol tarafta olduđunu varsayalım... Sađdaki kiři kaç apartman gorecektir?
Sol taraftaki kiři kaç apartman gorecektir?



Note: Skyscraper diagrams are copyright by Skyscraper Source Media's SkyscraperPage.com. All rights reserved.
Source: Skyscraper Source Media, Barclays Capital

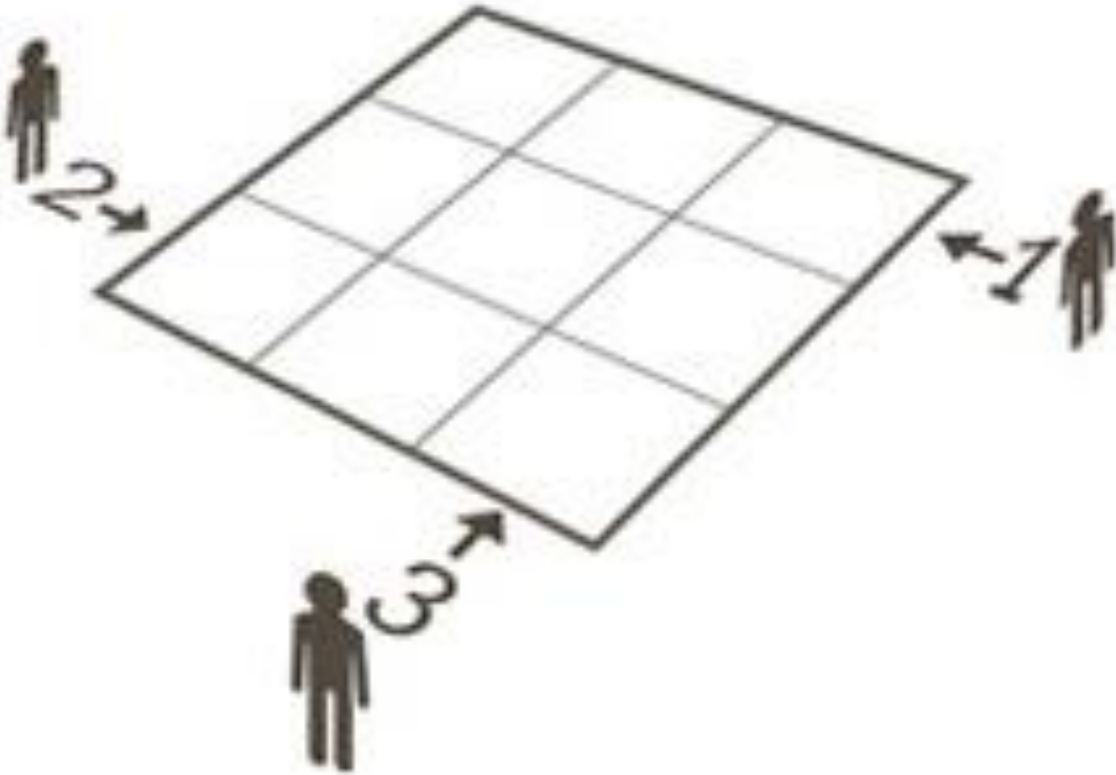
YANDAKİ OYUNA BAKTIĞIMIZDA:

1 rakamı oradan bakıldığında sadece 1
tane apartmanın görüleceğini

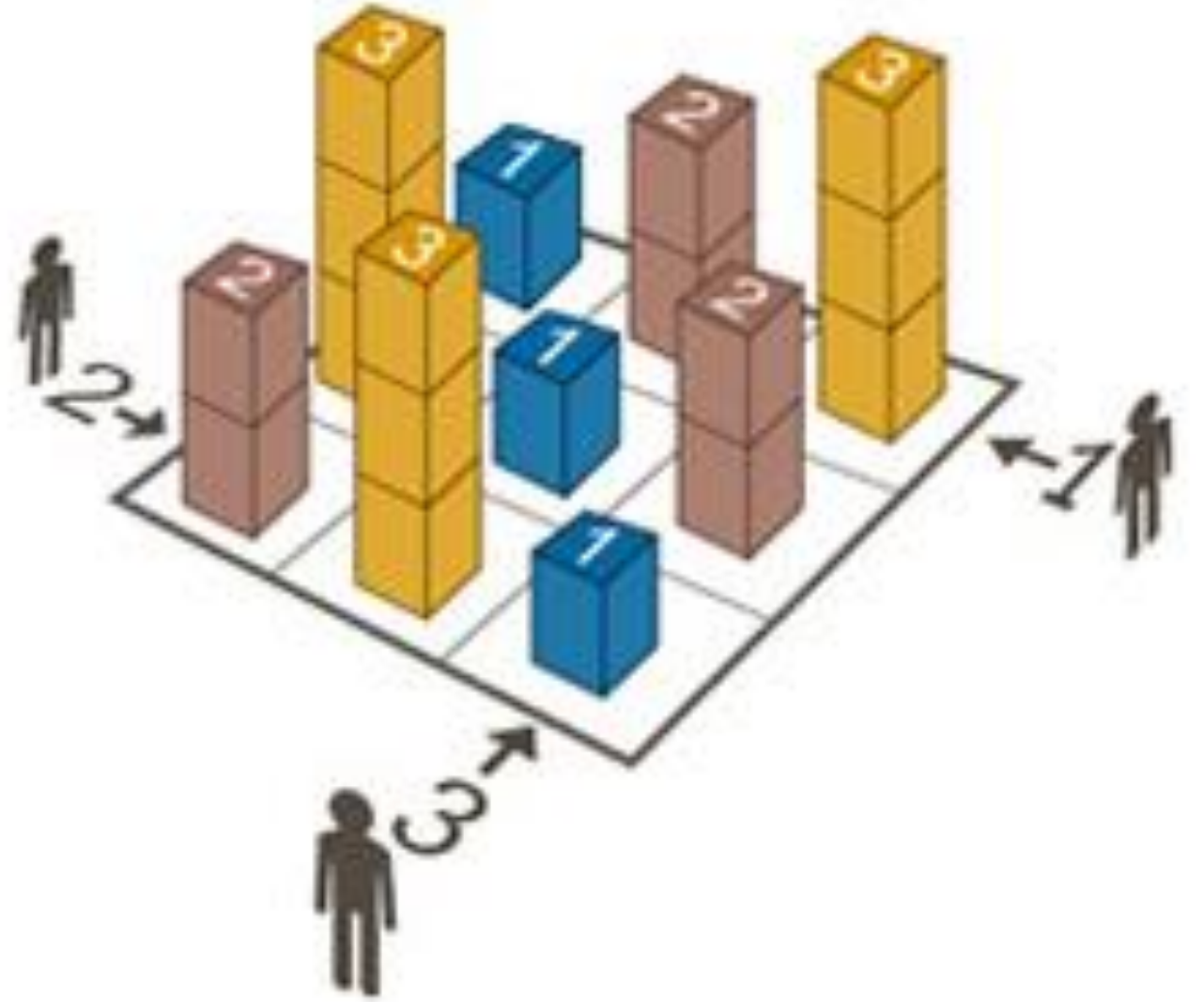
2 rakamı oradan bakıldığında toplam 2
tane apartmanın görüleceğini

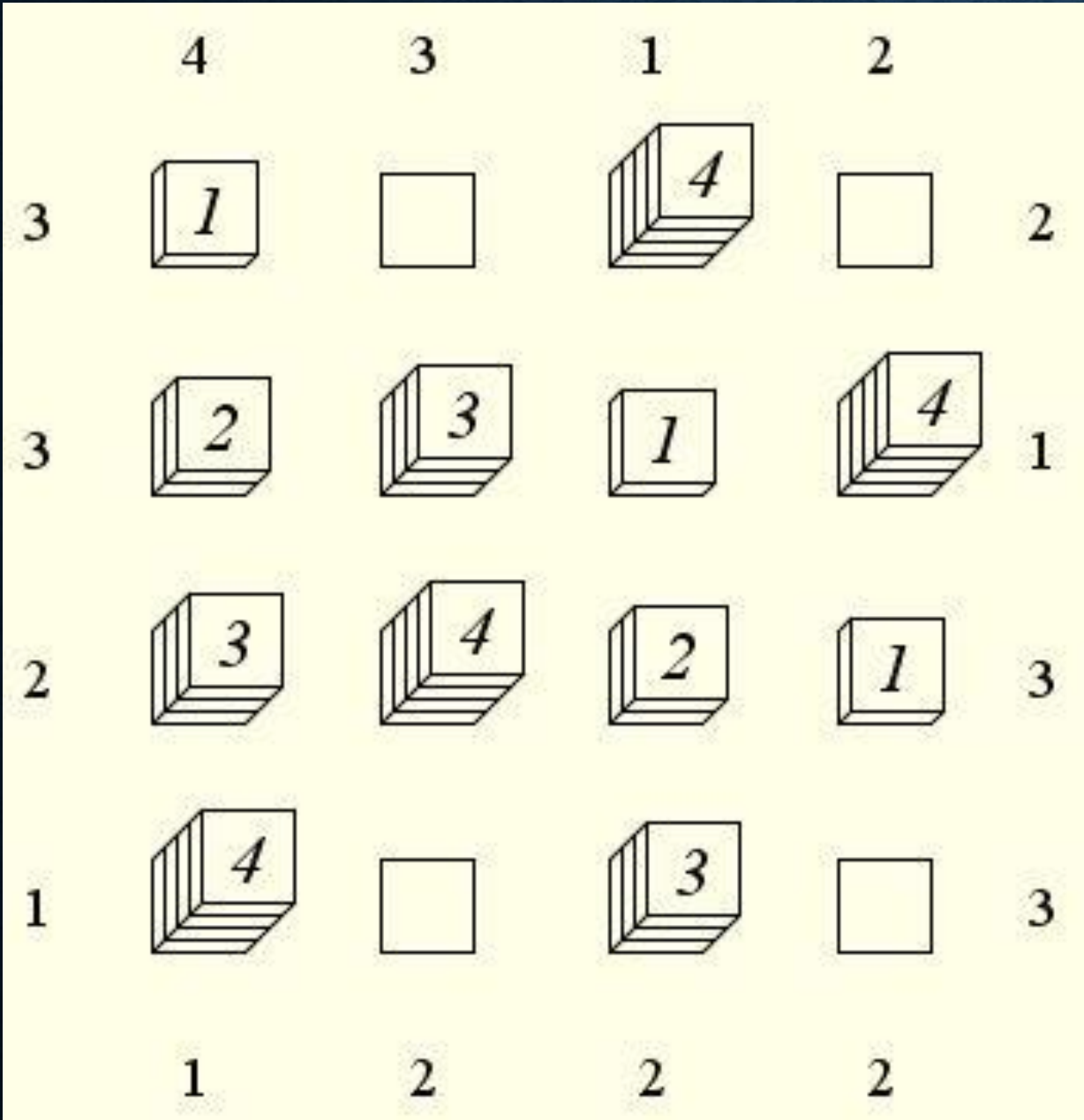
3 rakamı oradan bakıldığında toplam 3
tane apartmanın görüleceğini

belirtmektedir....



Kısaca çözüm yandaki gibi olacaktır....





Apartman oyununda kutulara yazılan rakamlar orada kaç katlı apartmanın yer alacağını göstermektedir.

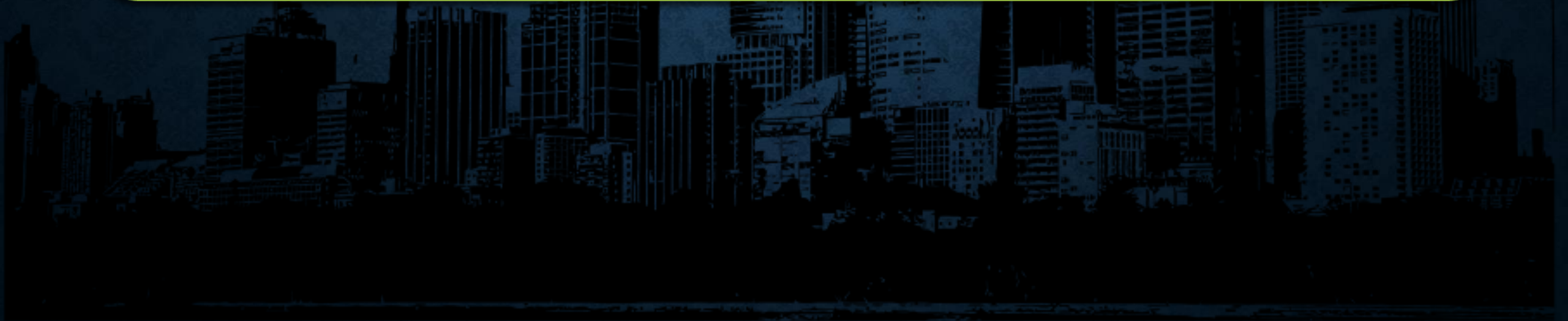
	4	2	1	2	3	
3	2	3	5	4	1	3
2	1	5	4	3	2	4
3	3	4	2	1	5	1
2	4	2	1	5	3	2
1	5	1	3	2	4	2
	1	4	3	2	2	

Apartmanlar oyununun 2 temel kuralı vardır...

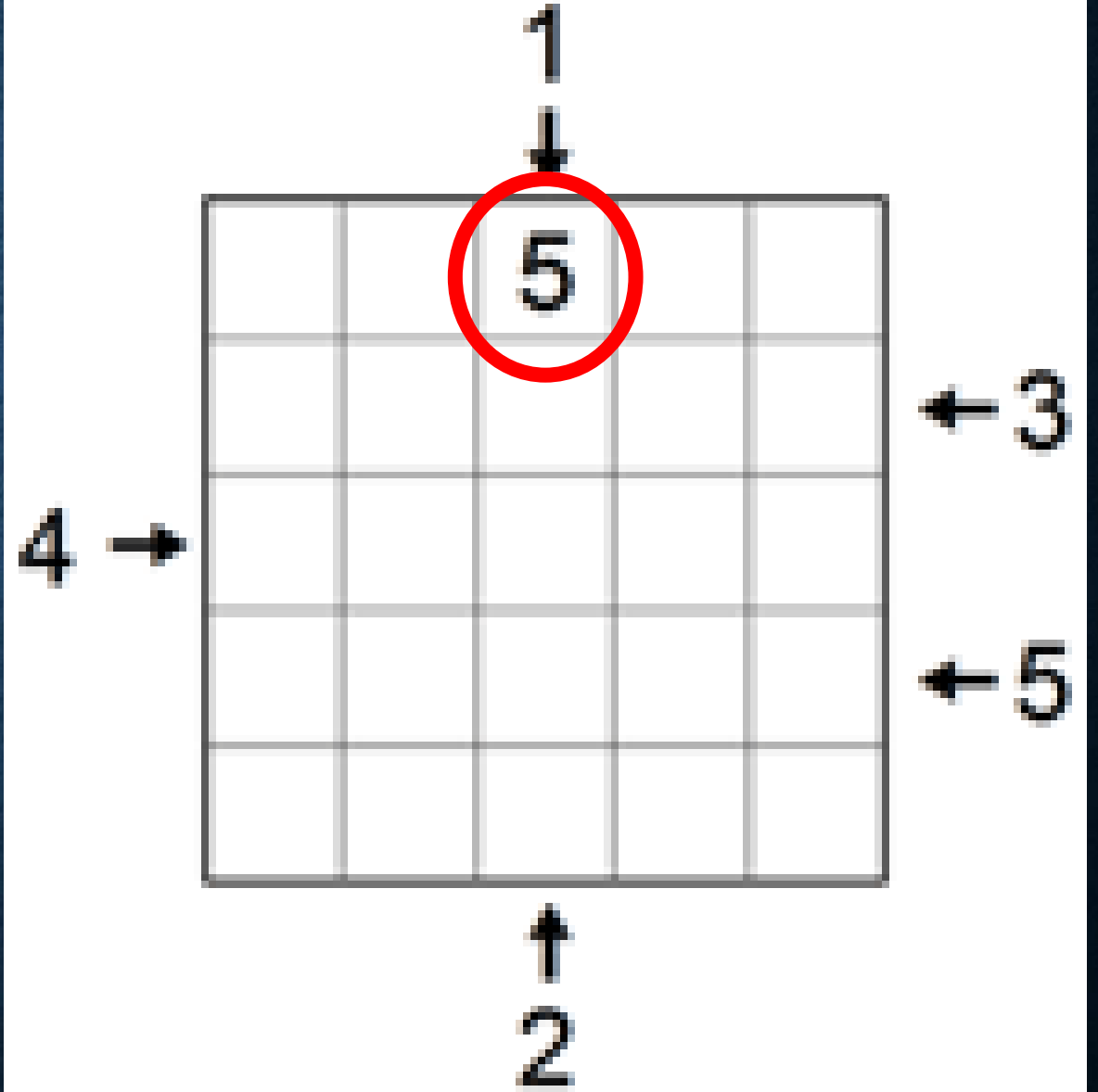
Her satırda ve her sütunda 1'den n'e kadar tüm rakamlar (apartmanlar) yalnız birer kez yer almalıdır. (Örneğin 4×4 boyutunda apartmanlarda 1'den 4'e kadar rakamlar kullanılabilir.) (Sudoku mantığı)

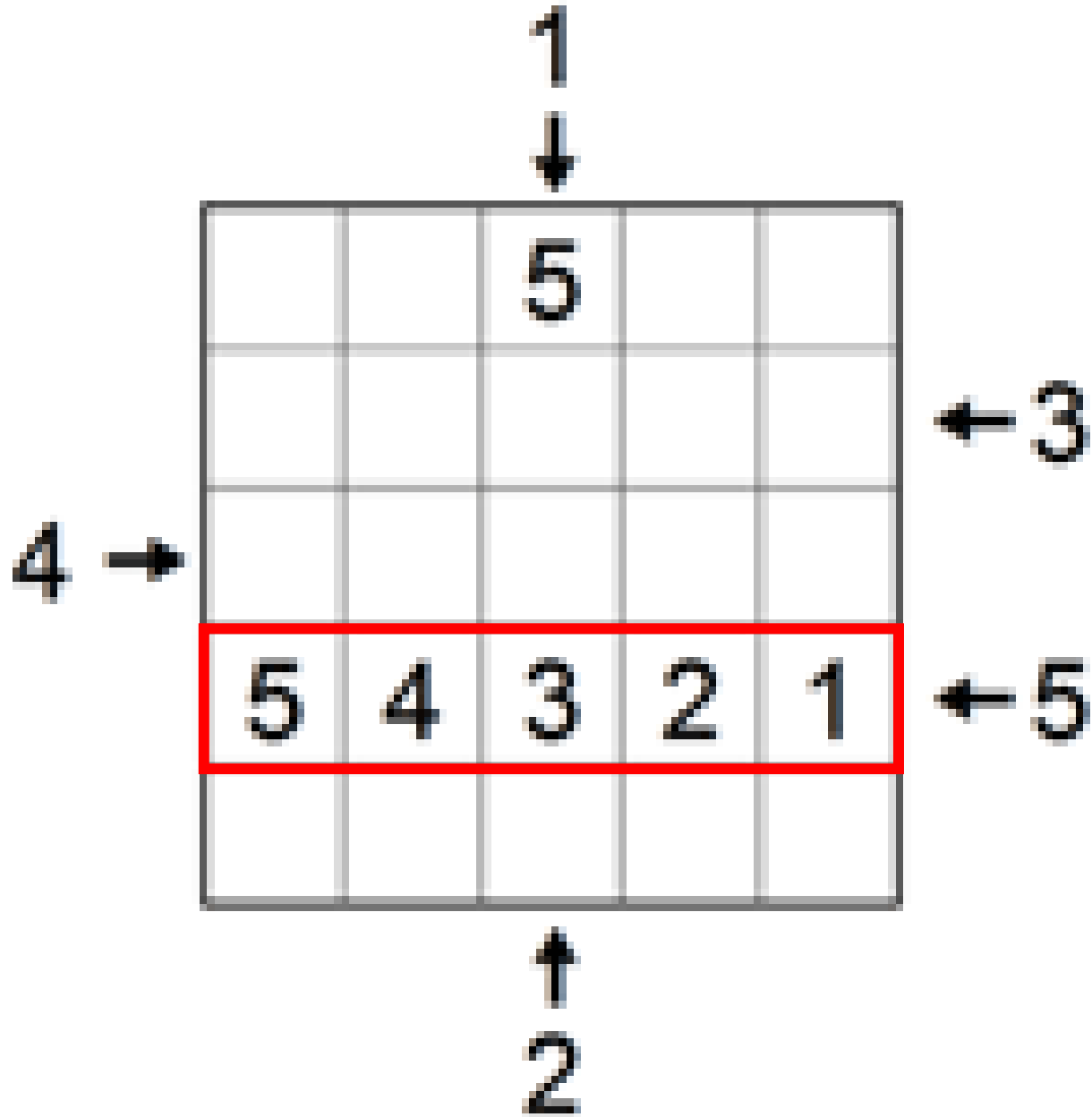
Diyagramın dışında verilen sayılar, o yönden bakıldığında kendinden daha yüksek katlı bir apartmanın arkasında kalmayıp görülebilen apartman sayısını vermektedir.

APARTMANLAR OYUNUNUN ÇÖZÜMÜ VE ÇÖZÜM İÇİN BİRKAÇ İPUCU



**Bir yönden bakıldığında 1
apartman görünüyorsa doğal
olarak en uzun apartman en
önde olmalıdır ki diğerleri
görünmesin.**





Bir yönden bakılınca o yöndeki tüm apartmanlar görünüyorsa (örneğin oyunda 5 satır varsa 5 farklı boyda apartman vardır ve doğal olarak diyagramın dışında da en çok 5 yazabilir) apartmanlar kıstadan uzuna doğru sıralanmıştır.

İpuçlarını Yerleştirilim

		4	1		
		1	4		
1	4	2			
3		3		4	1
		4			
	3	1	3		

İpuçlarını Yerleştirilim

			3		
	3	4	1	2	
1	4	3	2	1	4
2	2	1	4	3	
4	1	2	3	4	
	3	2	2		

SON HATI RLATMALAR

Oyunda tahminlere dayanarak hamle yapmayın.
Sadece kesin ve mantıklı hamleler yapın.

Her bulmacanın sadece bir çözüümü olduğunu
unutmayın.

Oyunu oynadıkça yeni taktikler geliştirdiğinizi fark
edeceksiniz.

TEŞEKKÜR EDERİM ...

ŞİMDİ

ÖRNEK SORULAR ÇÖZELİM